

1

IoT ISSIG Challenge 2019

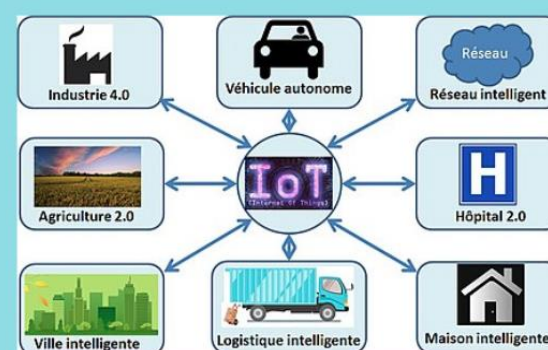
1. Objectif

Compétition entre les étudiants de l'ISSIG ayant pour objectif d'encourager et de récompenser les étudiants porteurs de projets originaux et innovants autour d'internet des objets (IoT).



2. Thèmes d'applications

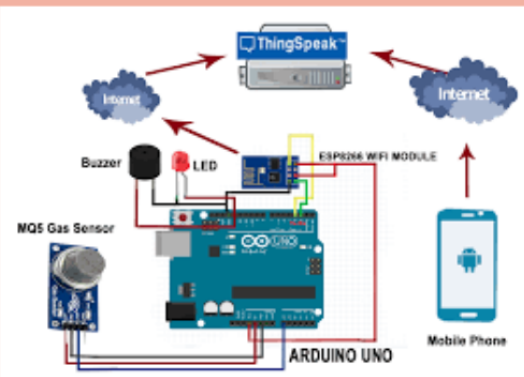
- Énergie,
- Environnement,
- Sécurité,
- Santé
- Agriculture,
- Transport...



3. Spécifications

Chaque projet doit être présenté sous la forme d'un prototype fonctionnel composé de deux parties :

- **Hardware** : carte ARDUINO et modules de communication.
- **Software** : environnement de développement WEB ou MOBILE



4. Critères de sélection

- Respect du thème IoT
- Connectivité à internet
- Originalité
- Innovation
- Utilité



5. Conditions de participation

- Les équipes doivent être constituées de 3 à 4 personnes.
- Un étudiant ne peut faire parti que d'une seule équipe.
- Une équipe ne peut soumettre qu'un seul projet.



6. Prix

Les trois premières équipes recevront des prix.



7. Membres de jury

- Mohamed Hédi GMIDEN
- Amor HAMMAMI
- Mounir ZID
- Brahim METOUI
- Assem THABET
- Yamna BEN SALEM



8. Inscription

Envoyer votre proposition (contenant le titre du projet et les membres d'équipe) par email à : lot.issig.2019@gmail.com

Date limite Jeudi 14/11/2019